



## PROGRAMMEUR DE JEU - Intermédiaire

---

### Position

[Temps plein]

### Contact

Manavoid

[contact@manavoid.com](mailto:contact@manavoid.com)

## À propos de Manavoid

---

ManaVoid Entertainment ([www.manavoid.com](http://www.manavoid.com)) a été démarré par des universitaires un peu zélés immédiatement après leur sortie de l'université en 2014. Armée d'une volonté de fer et de gens qui n'ont pas froid aux yeux, l'entreprise a lancé le jeu *Epic Manager* sur Steam, s'est développé une expertise en consultation marketing de jeux vidéo pour les compagnies indies (*Mages of Mystralia*, *Foundation*) et est maintenant en train d'attaquer son prochain projet (*Rainbow Billy : The Curse of the Leviathan* (<https://www.rainbowbilly.com/>)) et doit agrandir l'équipe!

## Tes responsabilités

---

On a besoin de quelqu'un qui a une formation en développement de jeu. Cette personne travaillera en collaboration avec le programmeur principal et le reste de l'équipe de programmation pour développer autant le design technique que les mécaniques de jeu. Elle devra aussi documenter efficacement tous ses travaux pour un partage efficace avec le reste de l'équipe.

### Fonctions

- Développer des logiciels en C# en appliquant les principes de développement orientés objet;
- Travailler avec l'équipe de conception de jeu et d'animation pour effectuer le design technique et implémenter les systèmes de jouabilité;
- Prototyper rapidement de nouvelles mécaniques de jeux;
- Déboguer et optimiser son code autant au bas niveau qu'au haut niveau afin de garantir la performance et la qualité technique;
- Écrire du code propre, de qualité, performant et documenté;
- Travailler efficacement avec les autres membres de l'équipe de programmation, ainsi qu'avec les membres de l'équipe de développement;
- Planifier efficacement son travail, et fournir des mises à jour réalistes sur la progression;
- Contribuer positivement à l'atteinte des objectifs du projet et de l'équipe;
- Analyser et estimer le temps, ainsi que l'impact des fonctions proposées.

### Expériences & qualification :

- Minimum 3 ans d'expérience dans l'industrie à titre de programmeur
- Parfaite maîtrise du français (écrit et parlé)
- Maîtrise de l'anglais un atout

### Compétences techniques :

- Solides compétences en programmation orientée objet
- Excellente maîtrise de l'engin Unity 3D
- Expérience en développement sur consoles, un atout
- Expérience en optimisation, un atout

### Est-ce que tu "fit" dans la tribu?

---

- Tu aimes les «Gaming Nights» qu'on organise à chaque mois.
- Tu vas t'obstiner (en riant) quand le quiz mensuel geek est sur *Lord of the Rings* et qu'il y a des questions sur les films qui ne sont pas canon.
- Tu es prêt à prendre du temps pour aider un collègue dans ses tâches et tu es prêt à écouter quand quelqu'un a une opinion ou quelque chose à partager avec toi.
- Donner un coup de main à d'autres studios sur des projets c'est quelque chose que tu trouves le fun, même si c'est du jeu sérieux ou de la réalité virtuelle. (#Affordance #Trebuchet)
- T'as pas peur de prendre de l'initiative et d'utiliser de ta créativité, mais t'es aussi capable de demander de l'aide quand tu penses en avoir de besoin.
- Tu te débrouilles pas mal en français ET en anglais.

### Avantages

---

- un environnement de travail accueillant pour que tu grandisses avec notre entreprise en croissance et que tu profites de nombreuses opportunités professionnelle
- des horaires flexibles
- un milieu de travail différent (nous travaillons à établir une structure d'avantages sociaux ainsi que la mise en place de la semaine de travail de 4 jours)
- un milieu où il fait bon vivre (partagé avec d'autres studios avec lesquels nous organisons régulièrement des activités liées (ou non) aux jeux vidéo)

*\*\*\*\*Pour réaliser ses objectifs d'affaires et les dépasser, Manavoid compte sur la meilleure équipe, ce qui signifie notamment offrir à l'ensemble des employés un environnement de travail diversifié où tous voient leurs compétences et différences respectées et valorisées. Promouvoir la diversité c'est traiter chaque employé de façon juste et équitable afin de créer un environnement de travail qui reflète les communautés que nous desservons. La diversité signifie tout aspect qui peut servir à distinguer des groupes et des gens les uns des autres. Elle réfère au respect et à l'appréciation des différences, entre autres, d'ethnie, de sexe, d'âge, d'origine nationale, de conditions physique ou mentale, d'orientation sexuelle, d'éducation et de religion. Chacun de nous apporte une perspective différente dans notre environnement de travail; la*

*diversité et l'inclusion représentent une force dont nous bénéficions pleinement quand nous respectons et valorisons nos différences. \*\*\*\**

---

ENGLISH

---



## GAMEPLAY PROGRAMMER - Intermediate

---

**Position**

[Full time]

**Contact**

Manavoid

[contact@manavoid.com](mailto:contact@manavoid.com)

## About US

---

ManaVoid Entertainment ([www.manavoid.com](http://www.manavoid.com)) was created by overzealous students coming straight out of the University of Montreal in 2014. Armed with an iron will and a team that isn't afraid to innovate and challenge themselves, the company launched their first game, *Epic Manager*, on Steam in 2016! Since then, ManaVoid has developed an expertise as indie marketing consultants (*Mages of Mystralia*, *Foundation*) and is now attacking its next project (Rainbow Billy : The Curse of the Leviathan ([www.rainbowbilly.com](http://www.rainbowbilly.com))) and is looking to expand!

## Your responsibilities

---

We need someone who has been trained in game development. This person will work closely with the lead programmer and the rest of the programmation team to develop game's technical design as well as mechanics. He or she will also have to document all his or her work to share effectively with the rest of the team.

**Duties:**

- Develop C# software by applying object-oriented development principles;
- Work with the Game Design and Animation team to perform the technical design and implement the gameplay systems;
- Rapidly prototype new game mechanics;
- Debug and optimize the code at both low and high level to ensure performance and technical quality;

- Own code quality, performance and documentation;
- Work effectively with other members of the programming team, as well as members of the development team;
- Plan effectively his work, and provide realistic updates on progress;
- Contribute positively to the achievement of the objectives of the project and the team.
- Analyze and estimate the time, and the impact of the proposed functions.

#### **Experience and qualifications:**

- Minimum 3 years of industry experience as game programmer
- Perfect command of French (written and spoken)
- Fluency in English an asset

#### **Technical Skills:**

- Strong skills in Object Oriented Programming
- Proficiency with Unity game engine
- Experience in cross platform development, an asset
- Experience in optimization, an asset

### **How do you fit in our tribe?**

---

- You enjoy our monthly “Gaming Nights”.
- You will (pretend to) be mad when the monthly geek quiz is on *Lord of the Rings* and there are questions on the movies that break from canon.
- You are ready to take the time to help a colleague in their tasks and are also ready to listen when someone has an opinion or something to share with you for your tasks.
- You enjoy helping other studios in their projects, even if they are about serious games or virtual reality. (#Affordance #Trebuchet)
- You aren't afraid to take initiative and use your creativity, but you also know when it's time to ask for help if you need it.
- You can speak English AND French.
- You work hard and play hard!

### **Advantages**

---

We are offering:

- a dynamic work environment with amazing professional opportunities for you to grow your career
- **flexible working hours**
- a **unique** work environment (we are currently working on establishing **group insurance** for retirement and healthcare for all employees as well as a **4-day work week**)
- a living space where you can enjoy life (shared with other independent video game studios where we regularly organize fun activities (i.e. pizza nights, game nights, etc.)

*\*\*\*\*To fulfill and exceed its business objectives, Manavoid relies on the best team, which means offering*

*a diverse workplace to all employees where everyone see their skills and differences respected and encouraged. To promote diversity is to treat employees fairly and equitably to create a work environment which represents the communities we're working with. Diversity is encompassed in every aspect that can be used to distinguish between groups or people. It includes respect and appreciation of differences of, among other things, ethnicity, gender, age, nationality, physical or mental conditions, sexual orientation, education and religion. Each one of us brings a different perspective on our work environment; diversity and inclusion represent strengths from which we benefit greatly when we respect and encourage our differences. \*\*\*\**